[프로젝트]

### 10\_<PT>\_중간점검\_1

SEED

GUI 는 직관적으로 사용가능하게 구성해야 함.(구글이 야후를 이긴 이유가 검색창에 입력하면 바로 결과가 나오는 시스템이라서. 야후는 카테고리화 해서 하나하나 찾아들어가야 하는 시스템이었음)

아이디어를 구현해 내는 게 중요함. data가 어떻게 들어와서 어떻게 핸들링 할지는 data를 까봐야 할 수 있음.

회사에서 구현하지 못하고 있는 거는 아이디어는 있으나 오픈소스는 없다는 의미. 직접 구현하는 게 시간이 많이 걸리므로 집중해야 해야 함.

해보조

현재 최대목표로 잡은 걸 최소목표로 바꿔야 함. 상용화하기 힘든 상태. 1달 내에 빨리 완성하고 보완하는 작업 해야 함.

디스플레이: QR코드 띄우는 용도, QR코드 찍을 앱 만들어야 함, (결제시스템?)-> 재경

객체추적할 때 1명이 아니라 여러 명일 때 구별하고 누가 어떤 제품을 집었는지 파악 가능해야 함.

인스팅스

손노리

colab 제약사항?

HW랑 연결하는 게 어렵다고 알고 있음. 가상 HW라고 보면 됨. 제약사항은 확인 함.

실제 데모할 때는 colab 못 쓰고 실제 PC로 할 예정.

연속된 동작은 긴 문장. 간단한 건 손 형태로 구분 가능.

카메라로 실시간 긴 문장을 인식할 수 있나?

매칭하는 식으로.

단순 이미지가 아니라 동영상을 통해서 인식 가능하게 하려면 일정이 여유롭지 않음. 빨리 만들고 문제점 발견해서 수정하는 과정 거치기.

meetPlatter

결과물 있다면 첨부하기.

1주일 동안 했던 것들 중에 핵심적인 것들을 요약해서 결과물로 보여주기.

기존 어항에 추가할 수 있게 호환성을 고려해서 제작 중.

제어/모니터링을 해서 원하는 결과를 낼 수 있는게 IOT 엔지니어가 해야하는 일.

자기가 맡은 분야를 다 했다면 팀 스케줄이 계획대로 잘 진행된 경우 다른 공부(디자인패턴보다는 맡은 분야 관련해서 어떤 걸 더 할 수 있는지에 대한 공부 추천)해도 되지만, 아닌 경우 팀 스케줄 맞추기 위해 서포트하는 게 운영하는데 도움이 됨.

시간이 남는 경우 회사에서 내가 공부한 분야 관련해서 어떻게 채용하는지 보기.

디자인패턴: 책만 본다고 알기 힘듦. 중급 개발자 이상에서 실무로 직접 해보면서 배워야 하는 부분.

* 빨리 끝나면 좋다. 나중에 막힐 수도 있고 시간 활용 잘 하려면.
* 오늘 발표한 대로 말고 피드백 받은 부분 반영해서 준비하면 됨.
* 1주 1번은 세미나 진행 예정.
* 피드백 받은 거 수정해서 PPT 업데이트 하기.